

杨刚

KOI

游戏广告创意编导 · AI 视频创意



● 北京 · 在职, 关注高度匹配的机会

130 6722 5994

326325546@qq.com

koivisual.cn ↗

微信同手机号

5 年游戏广告与视频制作经验, 做过传奇、三国、塔防和 MMORPG, 也负责过 KOL 植入、直播切片与 AI 商业化视频。能从产品卖点和投放场景出发, 完成创意拆解、脚本 / 达人 Brief、团队排期、成片审核与数据复盘; 既能自己完成 AE、剪辑和 AI 视频, 也有一线团队管理经验。

2600W+

个人产出素材累计投放消耗

30+

铵豪任职期游戏创意提案

100W+

直播商单任务累计消耗

8

累计招聘与培养剪辑

工作经历

英雄游戏 视频部 · AI 游戏视频设计师

2026.04 - 至今

- 入职后先在运营部负责《巅峰战舰》皮肤概念 PV 与 AI 视频, 现于视频部负责一款未上线项目的商业化及 CG 类 AI 视频。
- 领导明确方向和画面边界后, 独立完成生图、生视频、剪辑、声音与 AE 后期; 已完成约 10 条 AI 视频及概念 PV。

北京铵豪网络 编导 / 剪辑团队主管

2025.08 - 2026.03

- 累计完成 30+ 游戏创意提案, 项目包括《向僵尸开炮》《楚新钓》《武侠大明星》《三国: 冰河时代》《无尽冬日》《镭明闪击》等; 负责卖点梳理、KOL 内容植入、脚本 / 达人 Brief、剪辑方向和成片审核, 同时支持 6 个项目。
- 统筹大梦龙途《向僵尸开炮》陈伯直播商单, 组织 6 人于直播当晚及次日交付约 30 条视频, 单任务累计消耗突破 100W; 后续继续负责《楚新钓》《武侠大明星》等项目。
- 累计面试约 20 人、录用并培养 8 人, 同期直接管理最多 6 人。团队平均每周交付约 240 条视频, 高峰期约 300 条; 平均月消耗约 120W, 持续约 3 个月。

搜狐畅游 游戏广告设计师

2025.05 - 2025.08

- 3 个月完成约 40 条游戏广告素材, 其中《水浒Q传》抖音内容约 5 条, 其余主要为天龙系列 AE 买量视频。

玩心不止 高级游戏广告设计师 / 小组管理

2024.04 - 2025.05

- 负责塔防项目《雷霆领主》及传奇、三国项目的创意和视频制作, 管理 2 人小组; 个人产出素材累计消耗 600W+。

高热游戏 / 贪玩系 游戏广告设计师

2021.04 - 2024.03

- 负责蓝月传奇系列、《热血合击》《凤凰传奇》《龙迹》等项目, 个人产出素材累计消耗 2000W+; 《蓝月红包版》网赚素材迭代 10+ 版本, 最佳版本获项目负责人会议表扬。

创意案例

BRIEF / LIVE CUTDOWN

直播商单的创意拆解

提前写好卖点与达人 Brief, 安排 4 人准备 B 面、2 人蹲守直播标记高光; 发现直播规划与卖点冲突后即时改稿。

结果: 约 30 条视频, 累计消耗 100W+

PROPOSAL / DELIVERY

创意提案与多项目交付

从卖点、用户和投放场景出发完成创意提案, 继续拆成脚本、分镜和剪辑任务, 并负责成片审核与反馈转译。

结果: 完成 30+ 提案, 同时支持 6 个项目

MULTI-PROJECT / CREATIVE

多项目创意策划

参与《楚新钓》《武侠大明星》《三国: 冰河时代》《无尽冬日》《镭明闪击》等项目, 按产品卖点和投放场景拆解创意方向、脚本及达人 Brief。

覆盖不同题材, 能快速切换创意表达

CREATIVE / DATA TEST

双版本 PK 验证

出现创意分歧时保留两版: 一版按审核意见调整, 一版保留成员方案, 同时上线测试。

原则: 守住节奏和基础质量, 用数据选方向

编导与业务能力

创意拆解

梳理产品卖点、用户和投放场景, 确定开头钩子、矛盾与卖点顺序, 再落到脚本、达人 Brief、分镜和剪辑任务。

交付与协作

负责排期、审核、客户反馈转译和数据复盘, 能处理直播切片、达人植入、多项目并行及凌晨加急任务。

数据验证

创意方向有分歧时保留两版上线测试, 用消耗和有效素材结果判断, 不用职位替代数据。

团队管理

招聘与培养

设计测试题并参与完整招聘流程; 新人约一周可独立完成基础合格素材, 已培养 3 人独立交付, 其中 2 人可负责项目。

培训与复盘

每周一次技能培训, 每月一次买量、创意思维和数据复盘培训; 团队后续扩编至 12 人。

工具能力

AE · 精通 剪映 · 精通 PS PR

C4D Unity · 基础 GPT 生图

即梦 / Seedance 2.0 Hermes Agent

Codex

教育与经历

中国传媒大学

数字媒体艺术 · 本科在读 (成人教育)

预计 2026.09 完成学业

退役军人 | 31612 部队

2016.09-2018.09, 2017 年获旅嘉奖。